

# Warszawa – mapy historyczne

---

API pozwala uzyskać standardowe mapy Warszawy dla wybranego obszaru. Umożliwia dostęp do warstw mapy, takich jak ulice, adresy, budynki, informacje turystyczne itp.

## Uwierzytelnianie

Podstawowe (Basic http authentication)

## Metoda HTTP

GET

## URI

```
https://host:port/wms/warszawa/getmap?center=  
longitude,latitude&zoom=vale&size=widexheigh&format=value  
&layers=layer1,layer2,...,layerN
```

gdzie *host* i *port* są parametrami host i port serwera.

## Parametry wywołania

Parametry wywołania są obowiązkowe i są następujące:

- **center**: koordynaty centralnego punktu mapy tj, długość oraz szerokość geograficzna (*center= długość,szerokość*)

Koordynaty muszą być typu **float** zgodne ze standardem EPSG 4326. Przykład: 20.992 dla długości i 51.242 dla szerokości.

- **zoom**: poziom przybliżenia mapy (*zoom=wartość*)

Przybliżenie musi być typu **Int**, dozwolone są wartości z zakresu 10-21.

- **size**: rozmiar obrazu mapy wyrażony w pikselach (*size= szerokość x wysokość*)

Zarówno szerokość, jak i długość musi być typu **Int**, dozwolone są wartości z zakresu 1-1000

- **format**: format obrazu mapy (*format= wartość*)

Dozwolone wartości: png lub jpeg



in association with

- **layers:** lista warstw (layers=warstwa1,warstwa2,...,warstwaN)

## Warstwy

Obsługiwane są następujące warstwy:

## Warszawa

Nazwa warstwy	Opis
WMS/Historia_granica1939_1945	Granice historyczne z lat 1939 1945
WMS/Historia_granica_1916	Granice historyczne z 1916r.
WMS/Historia_granica_1930	Granice historyczne z 1930r.
WMS/Historia_granica_1938	Granice historyczne z 1938r.
WMS/Historia_granica_1951	Granice historyczne z 1951r.
WMS/Historia_granica_1957	Granice historyczne z 1957r.
WMS/Historia_granica_1978	Granice historyczne z 1978r.
WMS/Historia_granica_1992	Granice historyczne z 1992r.
WMS/Historia_ulice_1939_glowne	Przebieg ulic głównych w 1939r.
WMS/Historia_ulice_1939 liniowe	Przebieg ulic (obiekty liniowe) w 1939r.
WMS/Historia_ulice_1939_powierzchniowe	Przebieg ulic (obiekty powierzchniowe) w 1939r.
WMS/Raster_foto1935	Foto mapa z 1935r.

## Zawartość odpowiedzi

Żądanie jest konwertowane do standard WMS i przekierowywane do serwera WMS (kod odpowiedzi http: 302 – Moved Temporarily).

Na podstawie adresu URL wskazanego w odpowiedzi HTTP 302 aplikacja może pobrać ostateczną odpowiedź z serwera WMS. Zawartością **poprawnej** odpowiedzi jest obraz mapy w żądanym formacie (png, JPG lub gif). Pusty obrazek oznacza błędną wartość parametru *zoom*.

Zawartością odpowiedzi, która się **nie powiodła** jest status żądania oraz opis błędu jako obiekt json:

```
{ApiRequestStatus: { MundoApiStatusInfoObject}}
```

O następującej strukturze:

```
{ "apistatusinfo" : {  
    "apiname": " MUNDO WMS map",  
    "status": enum {BAD_REQUEST, SERVER_ERROR, RESOURCE_ERROR}  
    "errorPhrasse": "...description of error reason"  
}
```

np:

```
{"apiStatusInfo":{"apiName":"MUNDO WMS map","status":"BAD_REQUEST","errorPhrase":"Invalid value of parameter 'zoom'; Expected value 1-21"}}
```

Wszystkie wcześniej wymienione parametry API są obowiązkowe. Jeśli użytkownik pominie któryś z nich, platforma zwróci kod błędu http z opisem tekstowym, np

HTTP Status 400 - Required String parameter 'layers' is not present

W szczególnych przypadkach serwer WMS może również zwrócić kod błędu formacie tekstowym, np. wyjątek podczas generowania obrazu mapy.

Obraz mapy zwrócony przez serwer WMS może być pusty jeśli poziom przybliżenia lub rozmiar obrazu będzie niewłaściwy (np. kiedy poziom przybliżenia będzie zbyt mały aby zobaczyć szczegóły żądanej warstwy mapy).

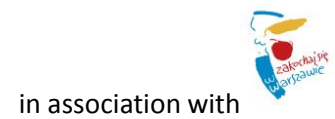
### Przykładowe wywołania

Przykładowe wywołanie

<https://api.bihapi.pl/wms/warszawa?center=52.2299,21.0117&zoom=14&size=800x500&format=png&layers=WMS/Historia ulice 1939 glowne,WMS/Historia ulice 1939 liniowe,WMS/Historia a ulice 1939 powierzchniowe>

zwraca obrazek





in association with

### Uwaga

Wartości parametrów należy dobrać do każdej mapy rastrowej indywidualnie w przypadku niepoprawnych wartości (np. parametru zoom) API zwraca pusty obrazek. Obrazki są kodowane base64 i zwracane jako obiekty JSON.