



## Regulamin Konkursu BIHAPI („Business Intelligence Hackathon API”)

### I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin („Regulamin”) stanowi podstawę konkursu, który będzie prowadzony pod nazwą BIHAPI tj. „BUSINESS INTELLIGENCE HACKATHON API” (**„Konkurs”**).
2. Celem Konkursu jest:
  - a. popularyzacja idei OpenMiddleware oraz technologii Telco i usług opartych na Open Data, Web APIs, Telco APIs, WebRTC,
  - b. poszukiwanie pomysłów na innowacyjną aplikację, system lub usługę wykorzystującą interfejsy programistyczne API (Application Programming Interface) do sieci OPL,
  - c. promocja dostępu do danych i zasobów treści publicznych udostępnianych przez polskie miasta za pomocą nowych technologii.
3. Organizatorem Konkursu jest Orange Polska S.A. z siedzibą i adresem w Warszawie (02-326), przy Al. Jerozolimskich 160, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000010681; REGON: 012100784, NIP: 526-02-50-995; z pokrytym w całości kapitałem zakładowym wynoszącym 3.937.072.437 złotych, zwana dalej **„OPL”** lub **„Organizatorem”**
4. Partnerami Konkursu są:
  - a) Miasto Stołeczne Warszawa, Plac Bankowy 3/5, 00-950 Warszawa; REGON 015259640, NIP 5252248481;
  - b) Miasto Poznań, Plac Kolegiacki 17, 61-841 Poznań, REGON 631257822, NIP 2090001440;
  - c) Miasto Gdańsk; ul. Nowe Ogrody 8/12, 80-803 Gdańsk, REGON 000598463, NIP 5830011969;
  - d) Miasto Kraków, Pl. Wszystkich Świętych 3-4, 31-004 Kraków, REGON 351554353 NIP 6761013717
  - e) Województwo Małopolskie, ul. Basztowa 22, 31-156 Kraków NIP 6762083499,
  - f) Małopolski Urząd Wojewódzki w Krakowie, ul. Basztowa 22, 31-156 Kraków REGON 000514176, NIP 6761161205
  - g) Spółka IQ Partners S.A. z siedzibą w Warszawie (02-697), przy ul. Rzymowskiego 53, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS: 0000290409, NIP: 1132682830, z kapitałem zakładowym w wysokości 22.353.000,00 zł. wpłaconym w całości (zwana dalej **„IQ Partners”**)
  - h) Black Pearls Investments spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Gdańsku (80-309), Al. Grunwaldzka 472, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000346053, posiadającą REGON: 142169306, NIP: 951-230-04-83, zwana dalej **„Black Pearls”**
  - i) Speed Up Innovation z ograniczoną odpowiedzialnością, spółka komandytowo akcyjna z siedzibą w Poznaniu (60-689), ul. Obornicka 330, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000340378, NIP: 7781466629, REGON: 301245740, zwana dalej **„SpeedUp”**



- j) Fundacja Orange z siedzibą w Warszawie (02-326), al. Jerozolimskie 160 zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000241397, NIP: 5213367997 Regon: 140280040, zwana dalej „**Fundacja Orange**”
- k) Fundacja TechSoup z siedzibą w Warszawie (00-540), Al. Ujazdowskie 37 lok. 3,3a,3b, zarejestrowana w Sądzie Rejonowym m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000327333, posiadająca numer NIP: 701 01 773 99 oraz REGON: 141792374 zwana dalej „**Techsoup**”
- l) Pomorska Specjalna Strefa Ekonomiczna spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Sopocie (81-703), ul. Władysława IV nr 9 zarządzająca Gdańskim Parkiem Naukowo-Technologicznym im. Profesora Hilarego Koprowskiego, ul. Trzy Lipy 3, 80-172, Gdańsk, zwana dalej **Pomorska Specjalna Strefa Ekonomiczna**
- m) Uniwersytet Ekonomiczny w Poznaniu, Katedra Informatyki Ekonomicznej, al. Niepodległości 10, 61-875 Poznań, zwany dalej „**Uniwersytet Ekonomiczny**”
- n) Politechnika Warszawska, Wydział Matematyki i Nauk Informacyjnych, ul. Koszykowa 75, 00-662 Warszawa, zwany dalej „**Politechnika Warszawska**”
- o) Politechnika Gdańska, Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki, ul. G. Narutowicza 11/12, 80-233 Gdańsk, zwany dalej „**Politechnika Gdańska**”
- p) Uniwersytet Jagielloński, Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej, ul. Prof. St. Łojasiewicza 4, 30-348 Kraków, zwany dalej „**Uniwersytet Jagielloński**”
- q) 4GC spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie (30-054), przy ul. Czarnowiejska 50b, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000451296, NIP: PL6772373477, REGON: 122780331, zwana dalej „**Geecon**”
- r) Oracle Communications, (partner technologiczny)  
500 Oracle Parkway, Redwood Shores, CA 94065  
zwany dalej „**Oracle**”
- s) Innovation Nest spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie (30-311) ul. Ludwinowska 7/9, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000359375, NIP: 6793039223, REGON: 121236513, zwana dalej „**Innovation Nest**”
- t) Fundacja Ashoka – Innowatorzy dla Dobra Publicznego, ul. Równa 17/12, 03-418 Warszawa, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000184794, Regon:015638722 zwana dalej „**Ashoka**”,
- u) Stowarzyszenie Top500 Innovators, z siedzibą w Warszawie (02-008), ul. Koszykowa 80 lok 3, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000457078 REGON: 146653542 NIP: 7010411435, zwana dalej „**Top500 Innovators**”
- v) Integrated Solutions spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie (01-230), ul. Skierniewicka 10A, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000405236, NIP: 6762452005, REGON: 122462370, zwana dalej „**Integrated Solutions**”
- w) Krakowski Park Technologiczny spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie (31-864), ul. Prof. Michała Życzkowskiego 14, zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS: 0000058058, , NIP: 6751157834, REGON: 351381295 zwana dalej “ **Krakowski Park Technologiczny**”



5. Konkurs będzie przeprowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w terminie od dnia 8 października 2015 roku do dnia 31 stycznia 2016 roku.
6. Regulamin stanowi podstawę Konkursu oraz określa prawa i obowiązki jego Uczestników.

## II. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej „**Uczestnikiem**”) może być osoba/y fizyczna/e posiadająca/e pełną zdolność do czynności prawnych lub osoba prawna, uprawnione do korzystania z co najmniej jednej (nie więcej niż trzech) karty SIM aktywnej w sieci OPL, która w terminie do dnia 12 listopada 2015 r. prawidłowo wypełni i wyśle formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl) w języku polskim lub angielskim („**Zgłoszenie**”).
2. Uczestnik zobowiązany jest do:
  - a. podawania danych zgodnych z prawdą, dokładnych i aktualnych, nie wprowadzających w błąd oraz nienaruszających praw osób trzecich,
  - b. aktualizacji podanych w Zgłoszeniu danych niezwłocznie po każdej zmianie tych danych.
3. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za treść podanych przez siebie danych w tym również za ewentualne naruszenie praw osób trzecich.
4. Karta SIM zgłoszona przez Uczestnika w Konkursie będzie posiadała włączoną funkcję geolokalizacji, na co Uczestnik wyraża zgodę przystępując do Konkursu.
5. Zgłoszenia niezgodne z Regulaminem, niekompletne oraz zgłoszone po terminie nie będą rozpatrywane.
6. Przesłanie Zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu Konkursu.

## III. ETAPY KONKURSU

Konkurs składa się z dwóch etapów:

- 1 etap → zebranie Projektów od Uczestników i wyłonienie najlepszych do kolejnego etapu
- 2 etap → realizacja (development) wybranych Projektów i stworzenie działającego prototypu Projektu („**Prototyp**”).

## IV. PRZEDMIOT KONKURSU

1. Zadaniem Konkursowym jest:
  - a. w 1 – szym etapie - wymyślenie innowacyjnej aplikacji, systemu lub usługi wykorzystującej minimum jeden z interfejsów programistycznych API (Application Programming Interface)



- opisanych na portalu [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl) bazujących na technologii Telco i usługach opartych na: Open Data, Web APIs, TelcoAPIs, WebRTC („Projekt”);
- b. w 2 – gim etapie - realizacja/ development wybranych przez Jury Projektów i stworzenie działającego prototypu Projektu („Prototyp”).
2. Celem uniknięcia wątpliwości precyzuje się, iż dodatkowo Uczestnik może wykorzystać dowolne inne API dostępne w Internecie. Tworzony Prototyp może działać na dowolnym telefonie komórkowym, jak również na dowolnym komputerze lub urządzeniu. Ponadto Prototyp może być utworzony na inne systemy, takie jak serwery, bazy danych, sieci komputerów, itp.
  3. Projekt i Prototyp nie mogą być powiązane z serwisami przeznaczonymi tylko dla osób pełnoletnich, grami, zakładami, loteriami, stronami płatnymi, pod rygorem usunięcia z listy Uczestników Konkursu.
  4. Projekt i Prototyp zgłoszony przez Uczestnika w ramach Konkursu może zostać udostępniony, jako open source na licencji GPLv3, jeśli Uczestnik wyrazi na to zgodę poprzez zaznaczenie właściwego checkboxa umieszczonego pod formularzem zgłoszeniowym.
  5. Projekt i Prototyp nie mogą naruszać praw własności intelektualnej, generować nadmiernego ruchu w sieci, rozsyłać spamu, naruszać bezpieczeństwa sieci komputerowej i telekomunikacyjnej.
  6. Projekt i Prototyp nie mogą naruszać praw i dobrych praktyk wobec pozostałych Uczestników Konkursu.
  7. Uczestnicy konkursu zobowiązani są przestrzegać warunków dotyczących ponownego wykorzystania informacji publicznych udostępnionych przez miasta, które zamieszczono na stronie [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl) („Warunki ponownego wykorzystania informacji publicznej”).

## V. PRZYSTĄPIENIE DO KONKURSU

1. Aby przystąpić do udziału w Konkursie, Uczestnik w terminie do dnia 12 listopada 2015 roku, do godziny 23:59:59 winien:
  - a. prawidłowo wypełnić formularz zgłoszeniowy dostępny pod adresem [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl),
  - b. dokonać akceptacji i potwierdzenia zapoznania się z treścią Regulaminu poprzez zaznaczenie właściwego checkboxa umieszczonego pod formularzem zgłoszeniowym,
  - c. wyrazić zgodę - poprzez zaznaczenie właściwego checkboxa umieszczonego pod formularzem zgłoszeniowym - na
    - i. opublikowanie swojego imienia i nazwiska, opisów koncepcji Projektu i Prototypu, na stronie internetowej [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl)
    - ii. uruchomienie Prototypu w celach demonstracyjnych w środowiskach sieciowych Organizatora Konkursu.
    - iii. opcjonalnie na udostępnienie Organizatorowi kodu źródłowego Prototypu. Celem uniknięcia wątpliwości wskazuje się, iż Organizator zachęca do udostępnienia kodów źródłowych, ale nie jest to obowiązkowe.



- iv. opcjonalnie na udostępnienie kodu źródłowego Prototypu jako open source na licencji GPLv3,
  - d. podać informacje na temat częstotliwości przewidywanych wywołań generowanych przez Prototyp, który będzie realizowany przez Uczestnika w etapie 2.
  - e. w przypadku osób fizycznych podać dane wymagane do dokonania Zgłoszenia, w tym w szczególności:
    - i. imię i nazwisko Uczestnika, bądź wszystkich członków zespołu - jeżeli Projekt został stworzony przez więcej niż jedną osobę,
    - ii. adres email Uczestnika, bądź wszystkich członków zespołu - jeżeli Projekt został stworzony przez więcej niż jedną osobę,
    - iii. telefon kontaktowy Uczestnika, bądź wszystkich członków zespołu - jeżeli Projekt został stworzony przez więcej niż jedną osobę,
    - iv. lidera, jeżeli Projekt ma wielu autorów, który będzie reprezentował zespół we wszystkich aspektach związanych z procedurami Konkursowymi, za lidera uważa się osobę dokonującą Zgłoszenia,
  - f. w przypadku osób prawnych podać dane wymagane do dokonania Zgłoszenia, w tym w szczególności:
    - i. imię i nazwisko właściciela/i firmy w przypadku jednoosobowej działalności gospodarczej i spółki cywilnej, imienia i nazwiska osób uprawnionych do reprezentacji firmy w przypadku spółki prawa handlowego,
    - ii. nazwę firmy,
    - iii. numer wpisu do CEIDG lub KRS,
    - iv. adres i siedzibę firmy,
    - v. adres email firmy,
  - g. załączyć opis Projektu w postaci opisu funkcji jakie ma posiadać aplikacja, system lub usługa wykorzystująca interfejsy programistyczne API oraz technologii i komponentów planowanych do jej budowy
  - h. w przypadku osoby dokonującej Zgłoszenia w imieniu firmy, jeżeli umocowanie takie nie wynika wprost z odpisu z CEIDG lub KRS zobowiązany jest załączyć jednocześnie ze Zgłoszeniem kopię dokumentu pełnomocnictwa do działania w imieniu danej firmy.
  - i. w przypadku Uczestnika dokonującego Zgłoszenia w imieniu zespołu, zobowiązany jest on załączyć jednocześnie ze Zgłoszeniem skan podpisanego oświadczenia poszczególnych członków zespołu, którego wzór stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
- 2. Organizator zastrzega sobie możliwość wykluczenia Uczestnika w stosunku, do którego powziął wiadomość, iż działa on w sposób sprzeczny z zasadami Konkursu opisanymi w Regulaminie lub w sposób sprzeczny z zasadami prawa.
- 3. Po weryfikacji poprawności zgłoszenia Uczestnik otrzyma zwrotnie powiadomienie o przyjęciu Zgłoszenia za pośrednictwem poczty elektronicznej odpowiednio na adres e-mail wskazany w ust. 1 lit. e pkt iv lub lit f pkt v Regulaminu.



4. Uczestnik zakwalifikowany do uczestnictwa w 2- gim etapie w terminie do dnia 24 listopada 2015 r. zostanie o tym poinformowany przez Organizatora za pośrednictwem poczty elektronicznej odpowiednio na adres e-mail wskazany w ust. 1 lit. e pkt iv lub lit f pkt v Regulaminu. Niezależnie od powyższego wyniki 1 – ego etapu zostaną umieszczone na stronie [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl).
5. Uczestnik, który zostanie zakwalifikowany do 2 - go etapu:
  - a. przesyła pocztą elektroniczną na adres [bihapi@orange.com](mailto:bihapi@orange.com):
    - i. numery telefonów maksymalnie trzech kart SIM zarejestrowanych w sieci Orange,
    - ii. w przypadku stworzenia Projektu w technologii WebRTC ilość klientów SIP (maksymalnie 3 klientów SIP) lub WEB (maksymalnie 3 klientów WEB),  
które Uczestnik planuje wykorzystać do stworzenia Prototypu,
  - b. w terminie 3 dni roboczych od dnia otrzymania informacji, o której mowa w lit. a powyżej Uczestnik otrzymuje od Organizatora za pośrednictwem poczty elektronicznej dostęp do platformy udostępniającej API (login i hasło) oraz informację o rejestracji zgłoszonych kart SIM, rejestracji klientów SIP oraz WEB, o których mowa w lit. a powyżej, oraz limitów wywołań API, o których mowa w ust 9 poniżej.
6. Uczestnik zakwalifikowany do 2 - ego etapu winien do dnia 7 stycznia 2016 roku stworzyć działający Prototyp i przesłać go e-mailem na adres [bihapi@orange.com](mailto:bihapi@orange.com) wraz z dokumentacją, opisem działania (tekst lub film), i opcjonalnie z kodem źródłowym i instrukcją uruchomienia lub wgrać na serwer [www.bihapi.pl/Redmine](http://www.bihapi.pl/Redmine), przy czym o dochowaniu terminu decyduje data otrzymania email z Prototypem na skrzynkę funkcyjną: [bihapi@orange.com](mailto:bihapi@orange.com) lub wgrania Prototypu na serwer [www.bihapi.pl/Redmine](http://www.bihapi.pl/Redmine).
7. Uczestnik jest uprawniony do wywołania operatorskich funkcji API, tylko dla numerów kart SIM zgłoszonych przez Uczestnika w Konkursie.
8. Uczestnik korzystający z platformy udostępniającej API, o której mowa w ust. 5 lit. b powyżej, nie może:
  - a. udostępniać loginu i hasła, o którym mowa w ust.5 lit. b, innym osobom
  - b. udostępniać połączenia innym użytkownikom.
  - c. korzystać z połączenia w miejscu zwiększającym ryzyko przejęcia kontroli (bezpośredniej lub zdalnej) nad urządzeniem, z którego Uczestnik korzysta z platformy udostępniającej API o której mowa w ust. 5 lit. b powyżej w szczególności, z którego połączenie jest inicjowane.
9. Liczba wywołań API, o których mowa w niniejszym ustępie, zostanie określona dla poszczególnych API w informacji, o której mowa w ust. 5 lit. b powyżej . Celem uniknięcia wątpliwości wskazuje się, iż liczba wywołań API będzie kontrolowana przez OPL.
10. Uczestnik zobowiązuje się zapewnić takie warunki korzystania z API, by jego działalność nie prowadziła do uniemożliwienia lub ograniczenia korzystania z innych usług OPL przez osoby trzecie ani też by nie powodowała przeciążenia sieci wynikającego z przekazu nadmiernej ilości



danych/liczby odwołań API (to jest w ilości przekraczającej limit, o którym mowa w ust. 9 powyżej).

## **VI. HARMONOGRAM KONKURSU**

1. Zbieranie Zgłoszeń od dnia 13 października 2015 r. do dnia 12 listopada 2015 r.
2. Etap 1 → preselekcja Projektów od dnia 13 listopada 2015 r. do dnia 24 listopada 2015 r.
3. Etap 2 → faza developerska od dnia 28 listopada 2015 r. do dnia 7 stycznia 2016 r.
4. Ogłoszenie laureatów na Gali Finałowej Konkursu do dnia 31 stycznia 2016 r.

## **VII. UŻYTKOWANIE KART SIM**

1. Karty SIM niezbędne do wykonania prac developerskich będących przedmiotem 2 – ego etapu Konkursu Uczestnicy zakupują we własnym zakresie.
2. Karty SIM muszą być zarejestrowane w sieci Orange,
3. Karta SIM będzie aktywna w systemie udostępniającym API do zakończenia 2 – go etapu Konkursu wskazanego w pkt. VI ust 3 Regulaminu.
4. Za użytkowanie Kart SIM, w tym użytkowanie przez osoby trzecie odpowiada Uczestnik Konkursu.
5. Uczestnicy Konkursu, którzy nie mają możliwości zakupu karty SIM w sieci OPL, mogą otrzymać karty SIM od Organizatora Konkursu po uprzednim poinformowaniu o tym Organizatora drogą elektroniczną na adres [bihapi@orange.com](mailto:bihapi@orange.com) i podaniu adresu wysyłki.

## **VIII. WYŁONIENIE LAUREATÓW KONKURSU**

1. W celu zapewnienia prawidłowości organizacji i przebiegu Konkursu, Organizator powoła Jury złożone z przedstawicieli OPL i Partnerów.
2. Do zadań Jury należeć będzie, dokonanie oceny Zgłoszeń do Konkursu oraz wyłonienie laureatów zgodnie z Regulaminem oraz podejmowanie decyzji w kwestiach, w których pojawią się wątpliwości związane z Konkursem.
3. Jury ma prawo wystąpić do Uczestników Konkursu o dodatkowe wyjaśnienia dotyczące Projektu oraz Prototypu, w tym o udostępnienie kodu źródłowego w celu oceny Projektu.
4. Jury dokona oceny nadesłanych Projektów przyznając od 0 do 5 pkt. dla każdego z poniższych kryteriów:



- a. Etap pierwszy - ocena Projektów, biorąc pod uwagę:
    - i. innowacyjność,
    - ii. jakość i czytelność Zgłoszenia,
    - iii. odpowiedni dobór API – co najmniej jedno API zamieszczone na stronie [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl),
    - iv. potencjał biznesowy - czy odpowiada potrzebom rynku lub społeczeństwa, czy jest interesujący dla klientów lub biznesu,
    - v. potencjał społeczny - czy ma wpływ na rozwój miast i społeczeństwa informacyjnego.  
Czy wpisuje się w rozwój koncepcji inteligent/smart cities polskich miast.
  - b. Etap drugi - ocena Prototypów, biorąc pod uwagę:
    - i. jakość i klarowność przesłanego Prototypu, użyte formaty, kolory, wzornictwo;
    - ii. funkcjonalność – czy Prototyp jest użyteczny;
    - iii. efektywność (obciążenie sieci i usług) – w szczególności czy nie działa z dużym opóźnieniem, czy ma akceptowalny czas odpowiedzi dla wszystkich działań, czy nie generuje nadmiernych zapytań do usług;
    - iv. łatwość w użyciu - czy ma dobrą ergonomię.
5. Do dnia 20 stycznia 2016 r. Organizator skontaktuje się z wybranymi Uczestnikami Etapu 2-ego drogą mailową, na adres e-mail wskazany przez Uczestników w formularzu zgłoszeniowym, celem poinformowania ich o wyborze przez Jury na laureata w Konkursie. Niezależnie od powyższego lista laureatów Konkursu zostanie opublikowana na stronie [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl)
  6. Laureatem/ami Konkursu zostanie/ną Uczestnik/cy, którego/ych Projekt/y, a następnie Prototyp/y zostanie/ą najlepiej oceniony/e przez Jury Konkursu. Wskazanie laureatów oraz podział nagród pomiędzy laureatami (jeden laureat może otrzymać więcej niż jedną nagrodę) jest autonomiczną decyzją Jury. Jury nie ma obowiązku przedstawiania uzasadnienia swoich decyzji, ani ujawniać punktacji przyznanej dla poszczególnych Projektów i Prototypów.
  7. Organizator Konkursu wraz z Partnerami zorganizują podsumowanie Konkursu po ustaleniu decyzji Jury.

## **IX. NAGRODY**

1. W ramach Konkursu Uczestnicy mogą wygrać następujące nagrody:
  - a. główna nagroda pieniężna w wysokości 20 000 PLN dla jednego Uczestnika. Przewidziana jest również dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości ww. nagrody. Nagrody ufundowane przez Geecon.
  - b. 3 nagrody pieniężne po 5 000 PLN dla wybranych trzech Uczestników. Przewidziane są również dodatkowe nagrody pieniężne w wysokości 11,11% wartości ww. nagród. Nagrody ufundowane przez OPL.





- c. praktyki studenckie u Organizatora w Orange Labs o czasie trwania 3 miesięcy dla 3 osób spośród Uczestników będących studentami – ufundowane przez OPL.
  - d. nagroda pieniężna w wysokości 4 000 PLN dla jednego Uczestnika. Przewidziana jest również dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości ww. nagrody. Nagrody ufundowane przez Fundację Orange.
  - e. nagroda rzeczowa w postaci tabletu Galaxy Tab4 o wartości 1 149 PLN brutto dla jednego Uczestnika. Przewidziana jest również dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości ww. nagrody. Nagrody ufundowane przez Integrated Solutions.
  - f. dopuszcza się w ramach konkursu dedykowane nagrody od miast partnerskich według regulaminu zamieszczonego przez miasta. Fundator nagrody zobowiązuje się do uregulowania kwestii podatkowych związanych z ufundowaną nagrodą.
2. Nagrody zostaną przekazane laureatom w sposób ustalony indywidualnie pomiędzy Uczestnikiem i fundatorem, w szczególności laureat będzie zobowiązany do przekazania fundatorowi nagrody danych niezbędnych dla wydania nagrody (w tym danych niezbędnych do zapłacenia podatku)
  3. Fundatorzy ponoszą we własnym zakresie odpowiedzialność za przekazanie ufundowanych nagród laureatom Konkursu.
  4. Ewentualne koszty wysyłki nagród pokrywa fundator danej nagrody.
  5. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę, z zastrzeżeniem, iż nagroda wskazana w ust. 1 lit. e) powyżej może zostać zastąpiona - za zgodą wyrażoną na piśmie przez Organizatora i Uczestnika nagrodą:
    - pieniężną lub
    - rzeczowąoraz dodatkową nagrodą pieniężną w wysokości 11,11% wartości nagrody rzeczowej. Dodatkowa nagroda pieniężna nie zostanie wypłacona Uczestnikowi, ale będzie pobrana jako zryczałtowany podatek dochodowy od nagrody
  6. W przypadku, jeżeli nagrody przekazane w Konkursie podlegają zgodnie z przepisami ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych opodatkowaniu 10% zryczałtowanym podatkiem dochodowym od osób fizycznych, to odpowiednio fundatorzy nagród jako płatnicy w rozumieniu powyższej ustawy odpowiadają za właściwe naliczenie i odprowadzenie podatku od przekazanych w ramach Konkursu nagród.



## **X. POTENCJALNE KORZYŚCI DLA UCZESTNIKÓW KONKURSU**

1. Z uwagi na prowadzenie przez Organizatora Konkursu Programu Orange FAB [www.orangefab.pl](http://www.orangefab.pl) istnieje możliwość zaproszenia wybranych Uczestników spośród osób prawnych do udziału w programie Akceleracji opisanego na stronie [www.orangefab.pl](http://www.orangefab.pl). Celem uniknięcia wątpliwości precyzuje się, że Organizator nie gwarantuje zaproszenia wybranych Uczestników do udziału w programie Akceleracji.
2. Z uwagi na Partnerów w postaci funduszy kapitałowych takich jak IQ Partners, BlackPearls, Innovation Nest, Speedup Group specjalizujących się w inwestycjach w przedsięwzięcia we wczesnej fazie rozwoju istnieje możliwość inwestycji w jeden lub kilka Projektów (łącznie do 1 000 000 PLN) w celu utworzenia spółki z wybranymi Uczestnikami. W takiej sytuacji współpraca będzie regulowana odrębnymi umowami zawieranymi pomiędzy Uczestnikiem, a danym Partnerem będącym funduszem kapitałowym, przy uwzględnieniu okoliczności wskazanych w ust. 3, 4 i 5 poniżej.
3. Zważywszy na charakter Konkursu, fundusze kapitałowe nie gwarantują wejścia kapitałowego w przypadku niespełnienia założeń biznesowych funduszy przez Uczestników Konkursu.
4. Fundusze kapitałowe dokonają analizy biznesowej wybranych przez siebie Zgłoszeń pod kątem możliwości przeprowadzenia inwestycji.
5. Fundusze kapitałowe zastrzegają sobie prawo nie dokonania inwestycji w przypadku, gdy negocjacje dotyczące warunków wejścia kapitałowego przez fundusz kapitałowy nie zakończą się porozumieniem.
6. Celem uniknięcia wątpliwości precyzuje się, że przedstawione w niniejszym rozdziale X potencjalne korzyści nie są gwarantowane przez Organizatora, ani przez Partnerów i są prezentowane wyłącznie w celu informacyjnym. Podjęcie współpracy w ramach prezentowanych powyżej możliwości będzie uzależnione od oceny korzyści dla stron i wymaga każdorazowej decyzji o podjęciu współpracy poprzedzonej ustaleniem warunków współpracy pomiędzy Uczestnikami a Organizatorem lub Partnerami.

## **XI. OŚWIADCZENIA**

1. Uczestnik, przysyłając Zgłoszenie wyraża tym samym zgodę (lub zobowiązuje się posiadać zgodę właściwych osób) na opublikowanie:
  - a. imion i nazwisk
    - i. osób prowadzących działalność (w przypadku działalności gospodarczej lub spółek cywilnych), lub
    - ii. osób reprezentujących spółkę – w przypadku spółek prawa handlowego



- b. opisów koncepcji aplikacji i rozwiązań dotyczących Projektu i Prototypu na stronie internetowej [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl) oraz na uruchomienie Prototypu w celach demonstracyjnych w środowiskach Organizatora.
2. Osoba dokonująca Zgłoszenia, wyraża zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych (imię, nazwisko, nazwę firmy, adres firmy, dane rejestrowe, adres e-mail, nr telefonu) dla potrzeb niezbędnych do realizacji Konkursu oraz na publiczne udostępnianie jej danych (imienia, nazwiska, nazwy firmy) w szczególności na stronie internetowej Konkursu.
3. Osoba dokonująca Zgłoszenia wyraża zgodę na wykorzystanie jej wizerunku przez Organizatora i Partnerów Konkursu w celach reklamowych, promocyjnych i marketingowych związanych z Konkursem. Zgoda obejmuje takie formy publikacji jak:
  - a. publikację na stronie [www.bihapi.pl](http://www.bihapi.pl) i stronach Partnerów Konkursu oraz w prasie drukowanej lub materiałach promocyjnych,
  - b. zamieszczenie w materiałach promocyjnych i informacyjnych Organizatora lub Partnerów Konkursu, a w szczególności Konkursu i dotyczy fotografii przedstawiających osobę, udostępnionych Organizatorowi i Partnerom Konkursu w formie elektronicznej i wykonanych w trakcie realizacji Konkursu. Jednocześnie dopuszcza się możliwości przetwarzania wizerunku poprzez kadrowanie i kompozycję.

## **XII. DANE OSOBOWE**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora w zakresie niezbędnym dla organizacji Konkursu (w zakresie i celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu, w tym ogłaszania jego wyników i wydania nagród) zgodnie z przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych, w szczególności przepisami ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (tekst jednolity Dz. U. 2014 r. poz. 1182 z późn. zm.).
2. Dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora oraz Partnerów Konkursu w doraźnym zbiorze danych na podstawie zawartej z Organizatorem na piśmie umowy o powierzenie przetwarzania danych (zgodnie z art. 31 ustawy o ochronie danych osobowych).
3. Uczestnikom przysługuje prawo wglądu do treści dotyczących ich danych osobowych oraz prawo ich poprawiania.
4. Podanie danych w ramach formularza rejestracyjnego jest dobrowolne jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie i uzyskania nagród w Konkursie.



### **XIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Decyzje Organizatora Konkursu oraz Jury mają charakter ostateczny i nie przysługuje od nich odwołanie.
2. Przystąpienie do udziału w Konkursie jest jednoznaczne z przyjęciem warunków Regulaminu.
3. Poprzez zgłoszenie Projektu Uczestnik oświadcza, że posiada autorskie prawa osobiste i majątkowe do projektu, a także, że Projekt nie zagraża ani nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza osobistych i majątkowych praw autorskich osób trzecich, a ponadto nośnik, na którym utrwalono projekt jest wolny od wad fizycznych. W przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniami z tytułu naruszenia praw określonych powyżej, Uczestnik zobowiązuje się, jako osoba wyłącznie odpowiedzialna do wynagrodzenia Organizatorowi Konkursu wszelkich szkód oraz wszelkich poniesionych kosztów, w tym kosztów poniesionych w związku z roszczeniami osób trzecich, zwalniając Organizatora, z wszelkich zobowiązań, jakie powstaną z tego tytułu, a w przypadku wszczęcia postępowania sądowego – do wzięcia w nim udziału.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania Konkursu na każdym etapie jego trwania w przypadku zbyt małej ilości uczestników lub ze względu na niski poziom nadsyłanych prac.
5. Jury ma prawo nie przyznania nagród lub ograniczenia ich ilości, z uwagi na niski poziom nadesłanych prac, jak również do dowolnego podziału nagród pomiędzy laureatami (jeden laureat może otrzymać więcej niż jedną nagrodę), a także innego niż przewidziano w Regulaminie podziału nagród pieniężnych (przyznania większej ilości nagród o mniejszej wartości). Ponadto Jury w porozumieniu z Organizatorem, Partnerami lub innymi fundatorami nagród ma możliwość przyznania innych nagród, w tym nagród dodatkowych.
6. Regulamin przygotowano w dwóch wersjach językowych – angielskiej i polskiej. Obowiązująca jest wersja polska.

Załączniki:

1. Załącznik nr 1. Oświadczenie członka zespołu zgłaszającego Projekt